

# Versão 40 - Acesso Mínimo

## NOVIDADES

### 1. Finalmente é possível adicionar o acesso mínimo no nosso sistema.

Agora no nosso sistema ao criar uma Tarifa, você pode adicionar o acesso mínimo, que será cobrado do saldo do cliente no início da sessão e tempo mínimo que ele recebe após entrar no Shell. Para configurar essa opção, abra uma Tarifa que já existe e ligue opção “Acesso mínimo no início da sessão”. Depois disso, será possível colocar acesso e tempo mínimo.

Parâmetros da tarifa

Cor

Preço

2.50 BRL

Utilizar o desconto do Usuário pelo Programa de Fidelidade?

Acesso mínimo no início da sessão

Tempo mínimo da sessão: 00:30

Acesso mínimo: 1.25 BRL

Cancelar Salvar

O objetivo do acesso mínimo é que, no início da sessão, primeiramente são utilizados os minutos do tempo mínimo da sessão, após o que a sessão continua a ser cobrada conforme a Tarifa selecionada. Se o usuário encerrar a sessão antes do término do tempo mínimo da sessão, mesmo assim será cobrado o acesso mínimo colocado.

### 2. Acesso mínimo para os funcionários.

Na sessão Configurações foi adicionado um novo parâmetro - “Acesso mínimo para os funcionários”. Caso essa opção estiver desligada, para funcionários o acesso mínimo estará disponível, mesmo que esteja colocado nas configurações da Tarifa.

Arredondar pagamentos pós-pagos  
Casas decimais: < 0 >

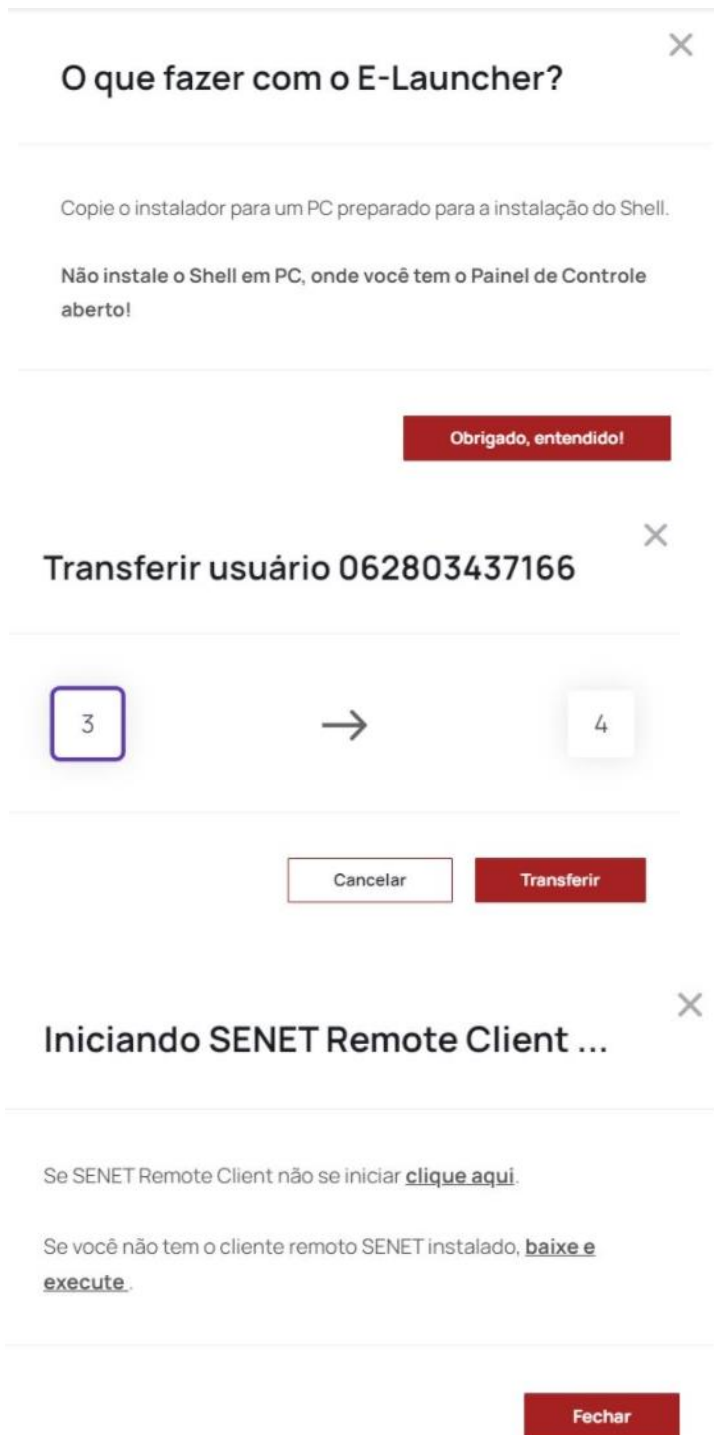
Acesso mínimo para os funcionários  
No início da sessão:

Salvar

## O QUE NÓS MELHORAMOS

### 1. Janelas modais atualizadas no Mapa do Clube.

Nós atualizamos todas as janelas modais no Mapa do Clube.



## ***2. Confirmação ao deletar uma conta pública.***

Ao deletar a conta pública no ícone de conteúdo através da "lixeira", aparecerá uma janela modal, onde você precisa confirmar sua ação. Isso evitará que a chave pública seja excluída por engano.

## **CORREÇÕES**

1. Foi corrigido o funcionamento das contas públicas da plataforma Buttle.net.
2. Foi corrigido o problema, quando o idioma de exibição de erros ao fazer pedidos no Shell não correspondia ao idioma da organização.
3. Foi corrigido o erro, quando partes da interface do Shell eram exibidas incorretamente, com o esquema de cores Pear.
4. Foi corrigido o erro ao criar um Ticket, que consiste em mais do que 6 caracteres.