

# Версия 33 - Twitch в shell

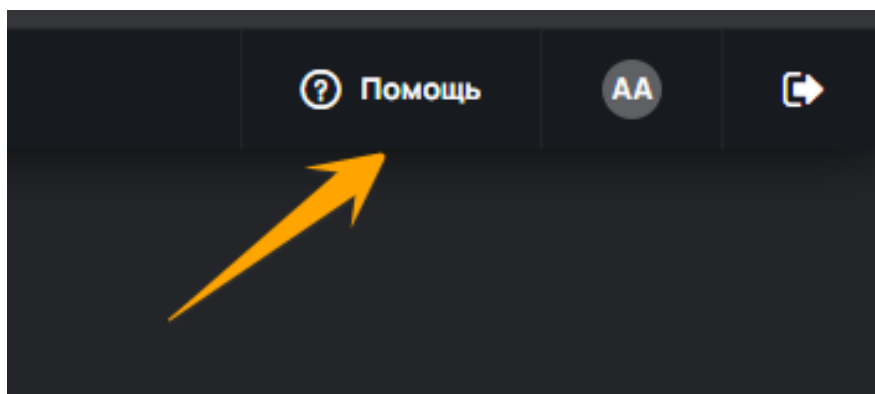
## CAP (Club administrative panel)

### *1. Анализируйте загрузку клуба с помощью новых уведомлений.*

При создании/отмене бронирования на внешнем портале, в админ панель будут приходить уведомления об этом. В них будет указан тип операции: создание бронирования или его отмена, номер ПК, который забронирован или на котором бронирование было отменено клиентом, дата, время и период бронирования. Такие уведомления помогут оценивать текущую и будущую загрузку клуба.

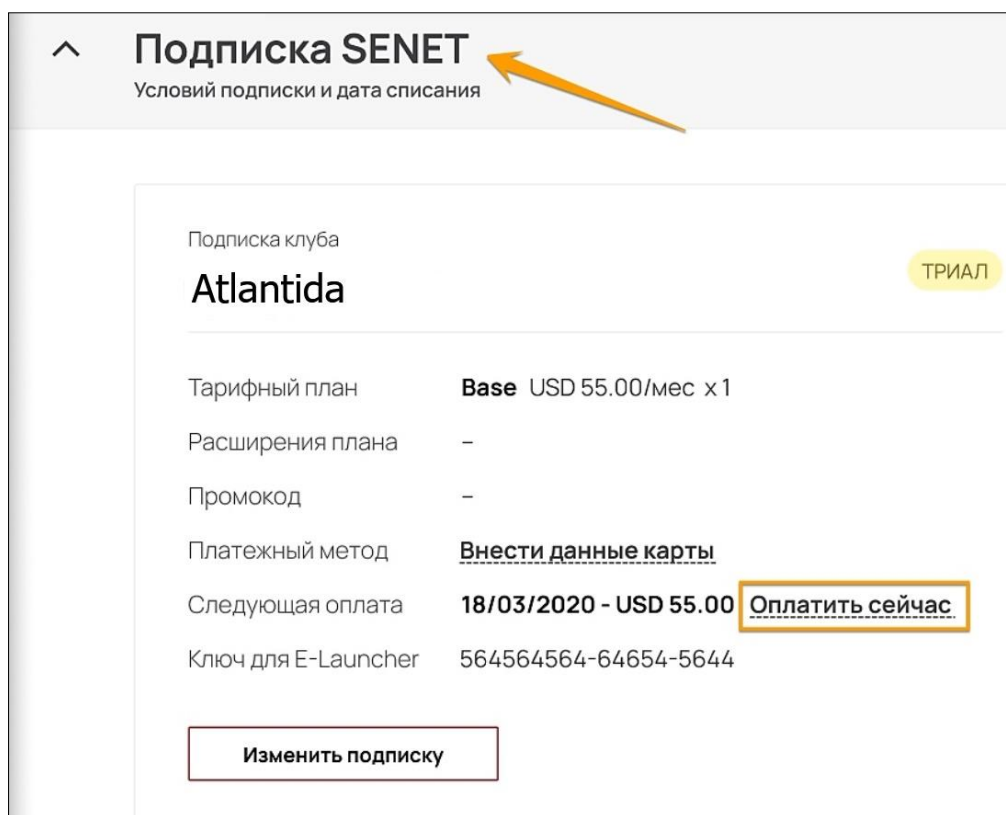
### *2. База знаний Senet будет всегда под рукой.*

Открыть базу знаний Senet теперь можно также с верхнего колонтитула в админ панели.



### *3. Оплачивайте подписку Senet просто нажав на кнопку "Оплатить сейчас".*

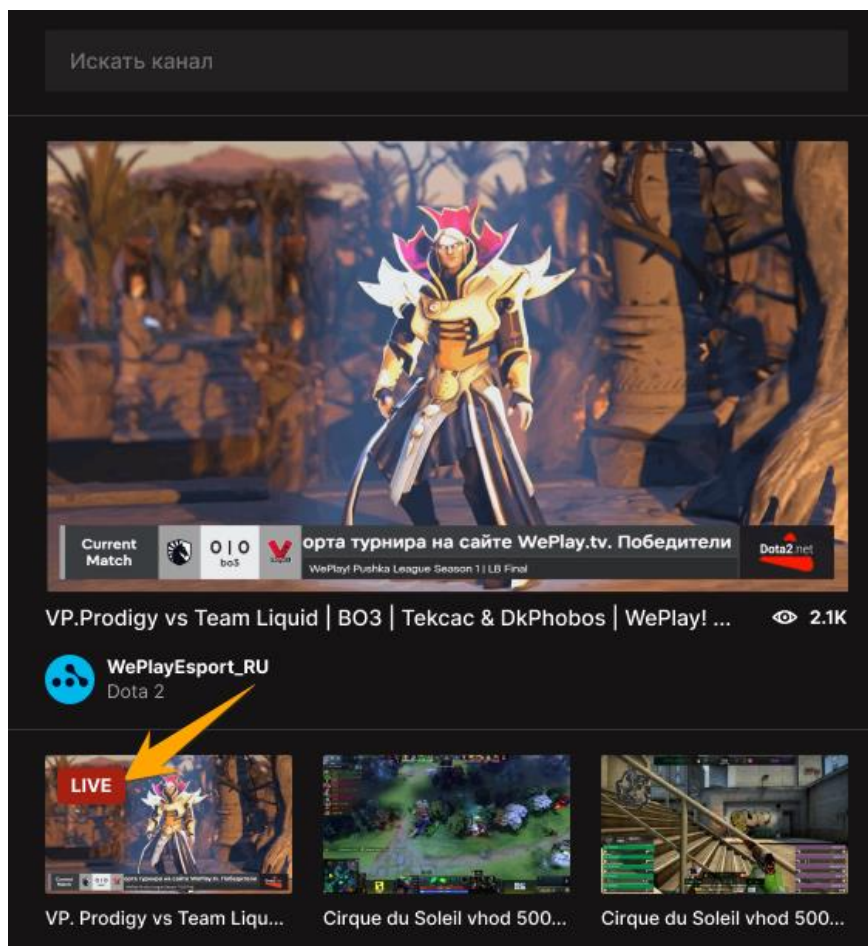
Будучи на триальном периоде вы можете оплатить подписку еще до окончания триала. Перейдите в раздел "Настройки" и откройте вкладку "Подписка Senet". Затем нажмите на кнопку "Оплатить сейчас", после чего ваш счет будет сформирован и подписка активируется.



## SHELL

### *1. Трансляции Twitch теперь доступны в оболочке.*

В клиентскую часть добавлен сервис Twitch. Будучи в оболочке, посетители вашего клуба смогут смотреть трансляции видеоигр, киберспортивных турниров и общаться с другими игроками, что позволит им получить новый опыт прохождения видеоигр и массу ярких впечатлений. В виджете платформы Twitch можно выбирать разные каналы для просмотра. В каждом канале будет видно название трансляции и дисциплины, иконка канала, количество просмотров. Если трансляция в live-режиме, информация об этом будет также отображаться.

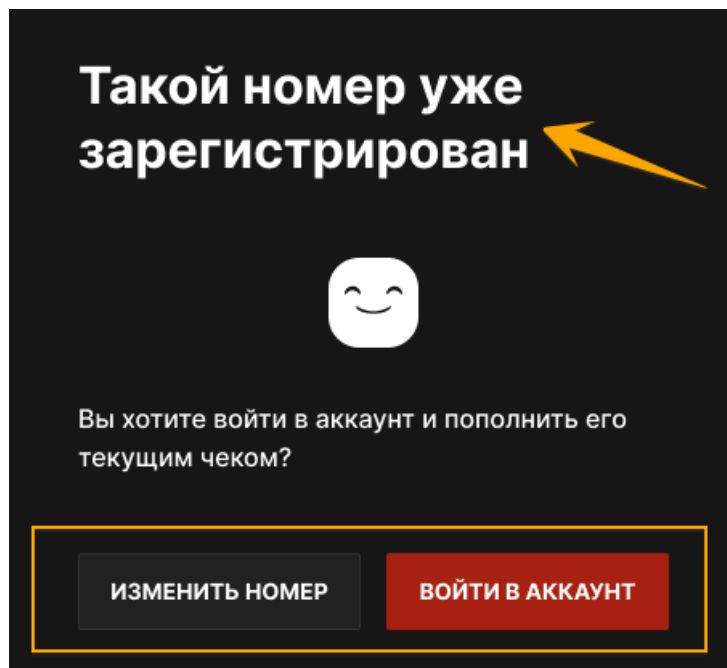


*Для подключения своего канала Twitch обратитесь в нашу тех. поддержку.*

## ***2. Экономьте на SMS-рассылке с новым процессом регистрации по номеру телефона.***

Новый процесс регистрации аккаунтов пользователей по номеру телефона работает следующим образом: когда клиент вводит номер телефона и нажимает кнопку "Далее", система автоматически определяет есть ли уже зарегистрированный аккаунт на этот номер или нет.

- 1) Если аккаунта нет, то на его номер придёт SMS с кодом подтверждения. Клиент вводит код в соответствующее поле и, если код введен верно, открывается окно для создания аккаунта.
- 2) Если аккаунт есть, то появится возможность войти в текущий аккаунт или изменить номер телефона.



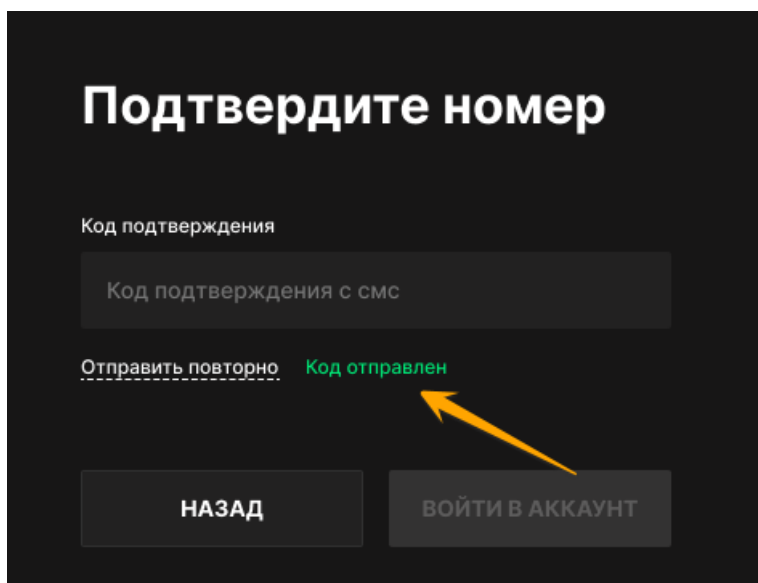
- если пользователь выбирает "Войти в аккаунт" ему нужно будет ввести пароль от своего аккаунта.
- если пользователь пожелает сменить номер телефона, то ему нужно в соответствующем поле ввести новый номер. После чего, SMS с новым кодом будет отправлено на указанный номер, и подтвердив его, пользователь создает новый аккаунт.

Если пользователь нажал на "Забыл пароль" система предоставит один из двух опций дальнейших действий, которые зависят от настроек клуба:

1) обращение к администратору для сброса пароля. Эта опция настроена по-умолчанию. Сотрудник клуба сбрасывает пароль в админ панели, новый пароль приходит на телефон и затем пользователь его вводит в соответствующее поле.

После входа пароля, система предложит пользователю создать новый пароль для его аккаунта.

2) подтверждение номера телефона. Включить такую опцию можно обратившись в тех. поддержку. В таком случае, на номер придёт код подтверждения. Введя код правильно, пользователь может войти в аккаунт. После входа, система также предоставит пользователю возможность создать новый пароль от его аккаунта.



Новый процесс регистрации по номеру телефона будет мотивировать посетителей клуба запоминать свой пароль, а не сбрасывать его по несколько раз, потому как в случае если клиент забыл свой пароль, ему необходимо будет обратиться к администратору (в случае если клуб желает делать это через SMS). Таким образом количество отправленных SMS будет значительно меньше, что снизит расходы клуба на оплату SMS-сервиса.

### ***3. Скрытие истории баланса в shell.***

Историю баланса пользователей в оболочке можно скрыть. Для настройки такой опции, нужно обратиться в тех. поддержку.

## **ИСПРАВЛЕНИЯ ОШИБОК**

1. Исправлена ошибка с некорректным отображением абонементов. Таким образом, в оболочке в клубах, у которых выбран UTC +2, список абонементов, доступных для покупки в ПН с 00:01 до 01:59, отображается с учетом времени.
2. Исправлена ситуация, при которой вкладка "Игры и приложения" не отображалась в клиентской оболочке.