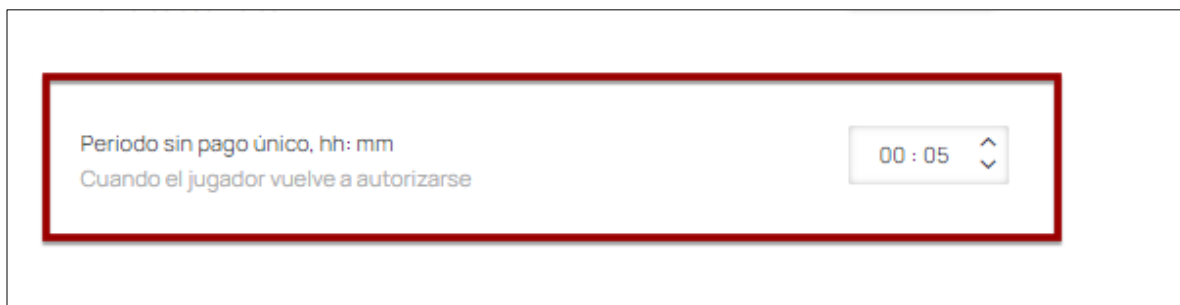


Cobranza de este pago único se visualiza en el historial de balance.

- El pago único se toma del saldo de usuario inmediatamente después del inicio de sesión, independientemente de si esta sesión se inició desde el panel de administración o si el cliente inició sesión en el Shell por sí mismo.
- Si el cliente inició la sesión con bono, también se cobrará el pago único. En este caso, al inicio de la sesión, el sistema determina la tarifa por hora, que sería válida en lugar de bono, y se cobra la suma de pago único establecido para dicha tarifa.
- Si el cliente inició la sesión de postpago, la suma de pago único se agregará al suma que el cliente paga al finalizar su sesión de postpago.
- Si el cliente no tiene suficientes fondos en su balance para cobrar el pago único, se le mostrará una ventana para recargar el balance y, si no lo recarga, la sesión se cierra.

Para evitar que se cargue el pago único cuando el cliente se reautoriza en el sistema, en los ajustes de la organización en el parámetro "Período sin pago único", puede especificar el período de tiempo durante el cual no se cargará el pago por segunda vez. Por ejemplo, si el cliente ha finalizado la sesión, pero luego quiere iniciarla de nuevo dentro del período especificado en este parámetro, este pago no se volverá a cobrarse.



2. Debido a las numerosas solicitudes de nuestros clientes, hemos agregado un informe sobre las sesiones de soporte.

Ahora Ud. puede controlar el tiempo pasado en la PC con la cuenta de soporte en el informe "Número de sesiones de support". Este informe le ayudará a monitorear los períodos durante los cuales no se ha registrado el tiempo de juego y no se ha realizado la facturación. El informe contiene los siguientes datos:

- número de PC
- fecha y support
- número de horas pasadas en la PC con la cuenta support.

3. Hemos agregado los derechos de acceso a la opción de transferencia de archivos.

Si un empleado no tiene derechos de acceso, el comando de transferencia de archivos no está disponible y el campo de límite de velocidad de transferencia de archivos / carpetas permanece sin cambios.

SHELL

1. Hemos agregado notificaciones al comprar los bonos en la interfaz de cliente.

Notificaciones sobre el período de funcionamiento del bono que compra el usuario. Al comprar un bono en Shell, se mostrará información sobre el período de funcionamiento de este bono. En este caso, si quedan menos de 30 minutos para el final del período de funcionamiento de bono, el tiempo restante se mostrará en color amarillo.

Por lo tanto, antes de comprar el bono, los usuarios siempre van a tener claro cuánto tiempo queda hasta el cierre de bono y cuánto tiempo podrán jugar con este bono.

✕

5 horas • 20.00 USD

Período de validez actual:

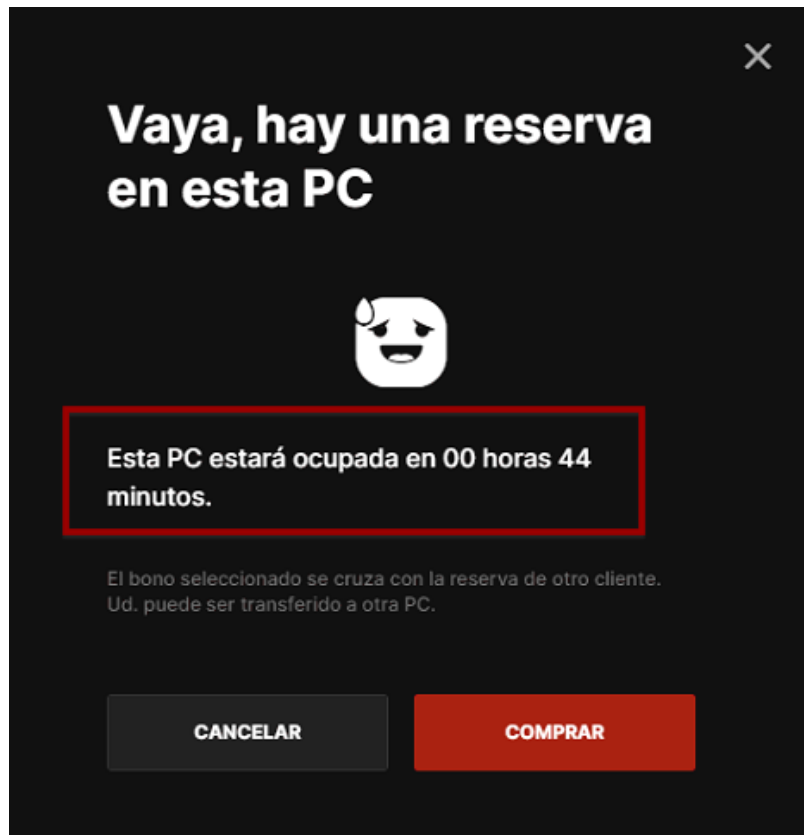
jue. 10:00 - jue. 22:00 (queda 18h 15m)

Todos los periodos de este bono:

- lun. 10:00 - lun. 22:00**
- mar. 10:00 - mar. 22:00**
- mié. 10:00 - mié. 22:00**
- jue. 10:00 - jue. 22:00**
- vie. 10:00 - vie. 22:00**
- sáb. 10:00 - sáb. 22:00**
- dom. 10:00 - dom. 22:00**

CANCELAR **COMPRAR**

Notificaciones de reservas en esta PC al comprar el bono. Al comprar el bono, cuyo período se cruza con el período de reserva en esta PC, se mostrará una notificación adicional sobre esto. En este caso, al comprar dicho bono, el usuario sabrá después de cuánto tiempo tendrá que pasar a otra PC.



Al mismo tiempo, si la próxima reserva fue realizada por el jugador que compra este bono, la notificación sobre reserva no se mostrará.

BUGS SOLUCIONADOS

Hemos solucionado el problema con la visualización incorrecta de las sesiones de cajero en la pestaña "Control de turnos". Ahora se muestra información a los empleados solo para aquellas oficinas de la organización a las que tienen acceso.