

Versão 32 - Pagamento único


CAP (Painel de Controle)

1. Agora a configuração das tarifas ficou ainda mais prática.

Com a nova função de pagamento único no início da sessão, é possível configurar as tarifas de uma maneira rápida e fácil, para diferentes períodos, zonas e usuários no Clube. Nesse caso, o cliente vai pagar um preço fixo pelo 'desbloqueio' do PC. O pagamento único pode ser configurado ao criar a tarifa.

Parâmetros da tarifa

Nome
Regular

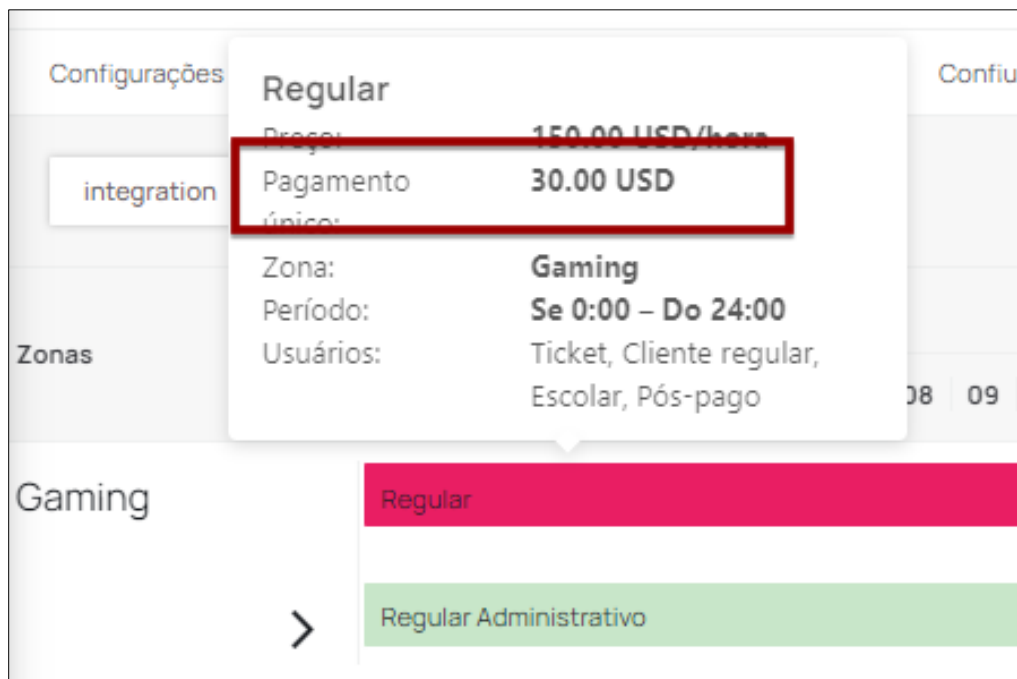
Cor


Preço
150.00 USD

Utilizar o desconto do Usuário pelo Programa de Fidelidade?

Pagamento único no início da sessão
30.00 USD

Cancelar Salvar



O extrato de pagamentos fica localizado no histórico do saldo.

- Pagamento único é cobrado do saldo do cliente imediatamente ao iniciar a sessão do cliente, não importa se a sessão foi iniciada pelo Administrador ou pelo Usuário.
- Se o cliente iniciou uma sessão com o Pacote, o pagamento também será cobrado. Nesse caso, no início da sessão, o sistema definirá a tarifa por hora que teria de funcionar no lugar desse Pacote, e vai ser retirado o pagamento único, que está configurado para esse Pacote.
- Se o cliente começou a sessão pós-paga, o preço do pagamento único será adicionado ao valor final da sessão pós-paga.
- Caso o cliente não tenha dinheiro suficiente no saldo dele, para pagar o pagamento único, aparecerá uma janela com recarga do saldo e se não houver a recarga, a sessão será cancelada.

Para evitar que o pagamento único seja retirado quando um cliente é reconectado no sistema, nas configurações no Painel de Controle no parâmetro "Período sem pagamento único" você pode colocar o período durante qual não será retirado mais uma vez. Por exemplo, se o cliente acabou a sessão, mas queria continuá-la no período colocado nesse parâmetro, o pagamento não será cobrado novamente.

Período sem pagamento único, hh:mm
Quando o jogador é re-autorizado

00 : 05



2. Vocês pediram-nos adicionar o relatório com o número de sessões do support, e já está lá.

Agora é possível verificar o tempo gasto no PC com a conta do support no relatório "Número de sessões do support". Esse relatório vai ajudar lhe verificar os períodos em que o tempo do jogo não foi registrado, o que significa que não houve a cobrança do dinheiro. Nesse relatório você pode encontrar a informação seguinte:

- Número do PC
- Data de início e término da sessão do support
- Duração do uso do PC com a conta do support.

3. Foram adicionados privilégios de acesso à função de transferência de arquivos.

Caso você não tenha privilégios de acesso, a opção de transferência de arquivos não estará disponível, mas o campo de limite de velocidade de transferência de arquivos/pastas fica sem mudanças.

SHELL

1. Novas notificações ao comprar os Pacotes na parte do Cliente.

Notificações sobre o período de validade do Pacote, que o cliente quer comprar. Ao comprar um Pacote no Shell, será exibida a informação sobre validade desse Pacote. Nesse caso, faltando 30 min para o final do período de Pacote, o tempo restante será mostrado em amarelo.

5 HORAS • 5.00 USD

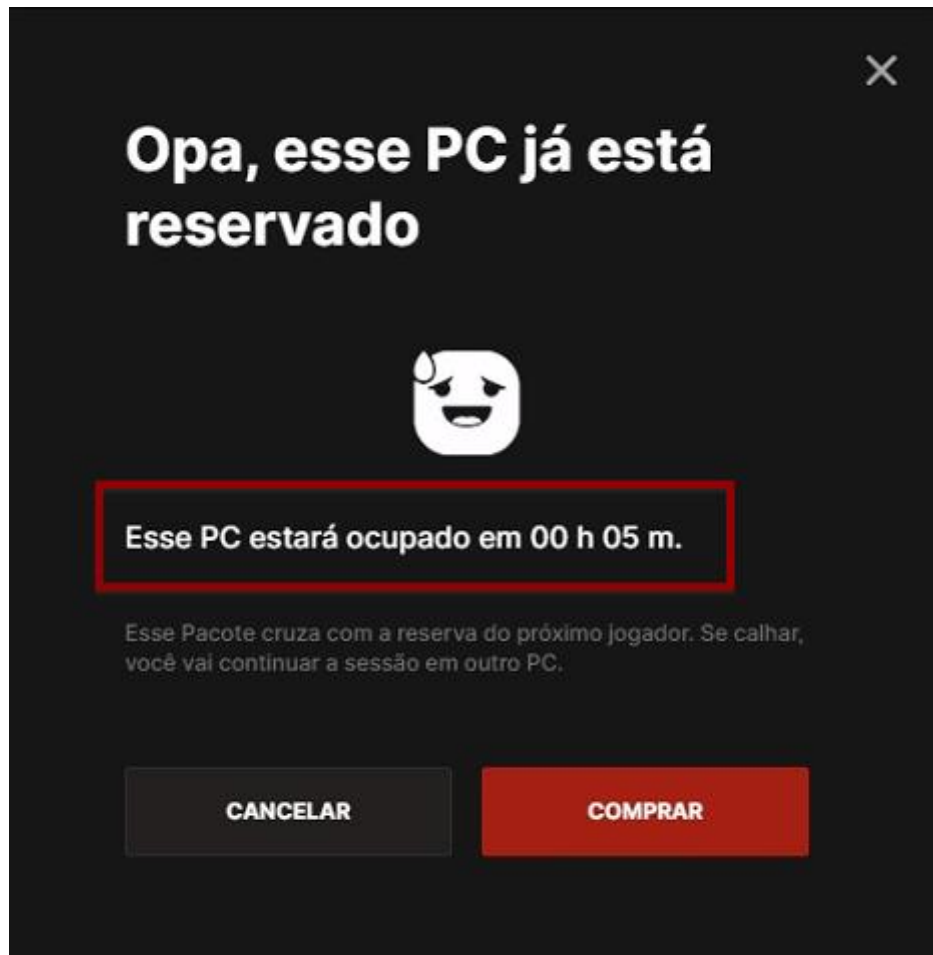
Período de validade atual:
qui 08:00 - qui 22:00 (resta 7 h. 30 m.)

Todos períodos de validade desse Pacote:
qua 08:00 - qua 22:00
qui 08:00 - qui 22:00
sex 08:00 - sex 22:00

CANCELAR **COMPRAR**

Por isso, antes de comprar um Pacote, os usuários serão sempre notificados de quanto tempo resta até o final desse Pacote e vão entender quanto tempo ainda podem jogar com esse Pacote.

Notificações sobre próxima reserva ao comprar de um Pacote. Ao comprar um Pacote, que interfere com uma reserva desse PC, será exibida uma notificação adicional sobre isso. Nesse caso, ele vai saber quanto tempo tem e quando devia mudar o PC para continuar jogar com esse Pacote.



Ao mesmo tempo, se a próxima reserva foi feita pelo cliente que comprou o Pacote, essa notificação de reserva não será exibida.

CORREÇÕES

Foi corrigido o problema com a exibição incorreta de turnos de caixa na aba "Troca de caixa". Agora, os funcionários recebem só informação sobre seções aos quais eles têm acesso.